



CAMPIONATO TEAM PREMIER POKER CUP 2017

Il Campionato di Poker Live THNL denominato "PREMIER POKER CUP " si articolerà su 5 tappe, le quali potranno essere disputate anche in location differenti dal Perla Casinò di Nova Gorica.

Ad ogni piazzamento raggiunto durante le singole tappe dai partecipanti, sarà assegnato un punteggio che andrà a costituire la classifica. Dal valore del Montepremi costituito dai Buy-In, qualora il montepremi superasse il garantito in programma, sarà decurtato il 5% che andrà a costituire il jackpot finale.

Nel caso in cui il montepremi costituito dai buy-in, fee esclusa, non dovesse superare il montepremi garantito sommato all'ammontare da trattenere per il montepremi classifica, ne sarà trattenuta solo l'eccedenza che potrà essere anche pari a 0€.

il Jackpot Finale sarà garantito fino ad un massimo di €50.000 per la "Classifica Team" e, l'eventuale eccedenza, sarà destinata alla Classifica OnLine di premierwin365.it "Team Pro Premier".

Nel caso in cui una tappa PPC venisse giocate in location differenti dalla Perla Casinò di Nova Gorica dal montepremi potrebbe essere decurtato una ulteriore percentuale destinata a imposte di stato, regolamenti della poker room ospitante e/o costi di gestione staff differenti.

Il garantito totale annunciato in locandina ufficiale Premier Events Stagione 2017, potrebbe subire variazioni. Ogni variazione verrà comunicata entro 30 giorni dall'inizio dell'evento.

CLASSIFICA TEAM:

I primi 5 Classificati della Classifica Team al termine del campionato, avranno diritto ad aggiudicarsi il Jackpot accumulato fino ad un massimo di 50.000€ GTD, suddiviso nella seguente modalità:

- 1° Classificato 45% del Jackpot Finale Classifica Team
- 2° Classificato 25% del Jackpot Finale Classifica Team
- 3° Classificato 15% del Jackpot Finale Classifica Team
- 4° Classificato 10% del Jackpot Finale Classifica Team
- 5° Classificato 5% del Jackpot Finale Classifica Team

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE CLASSIFICA TEAM:

1 - Al campionato premier poker cup team 2016/17 potranno partecipare tutti coloro che formeranno un team composto da un minimo di 5 ad un massimo di 30 giocatori, i quali non potranno essere sostituiti nel corso della stagione, ma potranno essere integrati fino al termine del livello 7 dell' ultimo day1 della stagione premier poker cup 2016/17.

esempio:

Team Slovenia:

tappa 1 ppc – 6 iscrizioni al team

tappa 2 ppc – nuove 4 iscrizioni al team (iscrizioni totali del team 10)

tappa 3 ppc – nuove 19 iscrizioni al team (iscrizioni totali del team 29)

tappa 4 ppc – zero nuove iscrizioni al team (iscrizioni totali del team 29)

tappa 5 ppc – nuova 1 iscrizioni al team avvenuta entro la fine del livello 7 dell'ultimo day1 in programma (iscrizioni totali al team 30)

2- Ogni team avrà diritto a concorrere per il jackpot finale classifica team che verrà attribuito in base ad una classifica a punti. Per concorrere in ogni tappa alla classifica è necessario che il team sia composto da almeno 5 elementi iscritti al torneo. nel caso in cui un team non avesse un numero di 5 iscritti in una tappa stagionale, i soli punteggi per quella tappa non potranno essere calcolati nel punteggio finale.

3 - I 5 migliori punteggi del team in ogni tappa verranno sommati. La somma del punteggio totale ottenuto sarà inserito in classifica e associato al nome del team.

4 - Il team per essere registrato al campionato dovrà essere formato da un minimo di 5 ad un massimo di 30 players di cui 1 dei 30, al momento dell'iscrizione, dovrà essere chiaramente identificato come capitano del team.

5- La registrazione del team dovrà essere ufficializzata all'organizzatore o ad un suo delegato mediante apposito modulo online al sito www.pokerunion.org. il modulo dovrà essere compilato e pubblicato entro e non oltre lo start del 7° livello dell'ultimo day1 in programma. il mancato adempimento dei termini sopra riportati, comporterà la non assegnazione dei punti classifica team per l'evento in corso.

6- Nel corso della stagione il modulo online al sito www.pokerunion.org potrà essere migrato in un altro dominio indicato dall'organizzazione dell'evento tramite i suoi canali social e/o la bacheca interna della poker room.

7 - il capitano sarà la figura di riferimento del team con la quale l'organizzazione si relazionerà per comunicati, informazioni, aggiornamenti. Il capitano, in caso di vittoria, sarà la persona a cui verrà consegnato il premio.

8- Il capitano potrà essere sostituito solo in caso di gravi circostanze o dopo aver presentato motivazioni che l'organizzazione riterrà valide per procedere alla procedura di sostituzione. Non è obbligatoria la presenza del capitano in tutte le tappe. In caso di sua assenza, il team potrà ugualmente concorrere alla classifica.

9- Il player, una volta registrato ad un team, non potrà più essere trasferito ad altro team.

METODO DI ASSEGNAZIONE PUNTI CLASSIFICA TEAM:

Il metodo di attribuzione punteggio Team sarà la somma dei punti raccolti dai 5 MIGLIORI PUNTEGGI del Team .

Il Metodo di Conteggio Punti Classifica sarà il seguente:

$(\sqrt{n} \text{ (n.giocatori/posizione)}) \times \text{Fattore}$
Dove n. giocatori è il numero di entries totale
Dove fattore è: Buyin comprensivo di rake

Eventualmente due o più team, al termine del campionato, raggiungano pari punti nell'ultima posizione valida per concorrere all'assegnazione del premio, il premio sarà suddiviso in parti uguali tra i 2 o più team.

NOTE E REGOLAMENTI:

1 - Poker Union si riserva 20 giorni successivi alla chiusura dell'evento per aggiornare i dati relativi alla classifica Team.

2 - La pubblicazione delle classifiche ufficiali sarà presente al sito www.pokerunion.org. In caso di migrazione del dominio l'organizzazione provvederà a comunicarlo tramite i suoi canali social e/o la bacheca interna della poker room.

3 - In caso di errore di attribuzione punteggio, i Team tramite il Capitano, potranno avanzare eventuali contestazioni o richieste di correzioni, purché lo facciano entro e non oltre 10 giorni dalla pubblicazione ufficiale riportata. In caso di contestazione oltre il termine utile il risultato attribuito sarà ritenuto valido anche se errato, e mai più modificabile.

4 - L'organizzazione può in qualsiasi momento del campionato, nel caso di palese errore nella considerazione dei punti regolamentari, modificare il presente regolamento qualora tale modifica non alteri in nessun modo la classifica in essere e/o penalizzi o favorisca l'attribuzione punteggi futuri rispetto a quelli già attribuiti. Qualsiasi modifica al presente regolamento sarà effettuata per scritto a pena di nullità e inefficacia. Le scritture, definite per brevità "appendici", saranno integrate nell'area COMUNICATI del sito web www.pokerunion.org o, in caso di migrazione del dominio, l'organizzazione provvederà a comunicare tramite i suoi canali social e/o la bacheca interna della poker room la destinazione delle appendici.

JACKPOT BONUS INSIDE 2017:

Ad ogni buy-in sarà applicato un costo aggiuntivo obbligatorio di €10 (esempio €300 quota montepremi + €30 fee + €10 bonus inside) che andrà a formare il jackpot.

Il montepremi formato dal jackpot, in ogni singola tappa, assegnerà ai chipleader di ogni day 1 del main event in programma, ticket dal valore di €1.000 per partecipare al main

evente delle PREMIER CHAMPIONSHIP OF POKER 2017, in programma tra il 21 Luglio e il 31 Luglio 2017.

MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE TICKET:

1 - I ticket assegnati in ogni tappa saranno destinati solo ed esclusivamente al Day1A. Pertanto, al termine della Late Registration dello stesso, lo stack entrerà in gioco e il valore del ticket inserito nella quota montepremi. I Ticket sono CEDIBILI ma NON CASHABILI. Eventuali modifiche cambio nomi per cessioni del ticket devono pervenire all'organizzazione entro e non oltre 10 giorni prima dell'inizio dell'evento tramite comunicazione ufficiale da parte del titolare del ticket vincitore del bonus inside tramite mail a segreteria@premierwin365.it.

2 - Nel caso un player dovesse vincere più di 1 un Bonus Inside durante tutta la stagione, il ticket potrà essere convertito in forma economica monetaria (cash).

3 - Qualora il jackpot accumulato per la singola tappa dovesse essere maggiore al valore in € dei ticket erogati ai chipleader di ogni day 1 in programma del main event in programma, il valore in eccedenza sarà ripartito in "N" ticket da €1.000 ai primi "N" classificati del torneo, trattenendo eventuali differenze dal montepremi totale. Il valore "N" sarà indicato di volta in volta dal TD dell'evento.

VARIANTI DEL CAMPIONATO:

1. Le Tappe del campionato PPC potranno avere Day1 in altre location.
2. Le Tappe del campionato PPC potranno avere Montepremi Garantiti differenti.
3. Le Tappe del campionato PPC potranno non avere Montepremi Garantiti.
4. Le Tappe del campionato PPC potranno avere BuyIn differenti. (min. €100 max. €600).
5. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potrà essere inserita la modalità Surrender.
6. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potrà essere inserita la modalità Price Cut o Half Price.
7. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potrà essere inserita la modalità Late RegistraFon at Final Day.
8. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potrà essere inserita la modalità ReEntry.
9. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potranno essere inseriti Day con modalità differenti tra ReEntry – Freeze Out – ReBuy.
10. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potranno essere inseriti Add On.
11. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potrà essere inserita la modalità Turbo Day1.
12. In alcune o in tutte le Tappe, dove la volontà dei giocatori di iscriversi non venisse soddisfatta per problemi tipo sold-out e/o problemi di carattere tecnico gestionali nell'ultimo Day1 a disposizione, potrà essere inserita, anche se non presente nella locandina ufficiale, la modalità Turbo Day1 e/o Late Registration at Final Day.
13. In alcune o in tutte le Tappe, dove la volontà dei giocatori di iscriversi non venisse soddisfatta per problemi tipo sold-out e/o problemi di carattere tecnico gestionali nell'ultimo Day1 a disposizione, la late registration potrebbe conseguire un delay di

uno o più livelli.

14. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potrà essere inserita la modalità di prenotazione entro il termine del 1° livello di gioco.
15. In alcune o in tutte le Tappe del campionato PPC potrà essere inserita la modalità di prenotazione con Bonus Chip entro il termine del 1° livello di gioco.
16. In alcune Tappe del campionato PPC i punti presenza potranno valere doppio.

